



CLAIRE ORVAIN

UX-UI DESIGNER



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

* Designer UX & UI - Extellient (Grenoble)

Septembre 2022 > Aujourd'hui

En tant que Designer UX et UI, ma mission est d'analyser les besoins clients, de concevoir les solutions fonctionnelles adaptées au contexte d'usage et aux profils utilisateurs, à travers des propositions de parcours utilisateurs, des maquettes, des prototypes et tout autre moyen permettant de répondre aux besoins de nos clients. J'anime les ateliers de travail, pilote la relation client et je travaille en étroite collaboration avec les équipes techniques.

* Designer UX & UI - Agence Daventure (Lyon)

Avril 2021 > Février 2022

Intégrée au sein de l'agence, mes missions en UX Design étaient orientées sur : de l'UX research, de l'audit ergonomique, de la facilitation d'atelier, de la gestion de projet en design thinking, de la création de wireframes et de la mise en place de tests utilisateurs (quali et quanti). En UI design: Déclinaison d'une direction artistique pour créer des maquettes HD, création et mise en place d'UI kit sur Figma.

* Designer UX & UI - Hardis Group (Grenoble)

Juillet 2020 > Avril 2021

Garante de l'UX-UI design, au sein d'un projet agile dédié au développement d'un produit pour la supply-chain.

* Assistante chargée de communication - IUT2 (Grenoble)

Septembre 2018 > Juin 2019

Porteuse du projet de création de l'intranet étudiant de l'IUT2 de Grenoble.

* Chargée de communication - OnlyTheBrain (Eybens)

Décembre 2017 > Septembre 2018

Responsable de la communication interne et externe de l'escape game.

* Cheffe de projet web - Studio Equinox (Grenoble)

Février 2017 > Mai 2018

Responsable de la création, de la mise en oeuvre et de la gestion de projets web.

* Cheffe de projet web - Agence Cerf à Lunettes (Grenoble)

Septembre 2015 > Février 2017

Responsable de la création, de la mise en oeuvre et de la gestion de projets web.

INFOS

12 Février 1994 (28 ans)
06 30 69 40 55
12 rue du Drac, Grenoble
Permis B en cours
orvain.claire@gmail.com

DIPLOMES

- * **Mastère UX Design**
2020-2022 ESD (Lyon)
- * **Webmaster**
2015-2016 ARIES (Meylan)
- * **Technicien Intégrateur Web**
2014-2015 Buroscope (Rennes)
- * **Infographie**
2012-2013 MJM (Rennes)
- * **Bac pro industries graphiques**
Option production imprimée
2009-2012 Coëtlogon (Rennes)

COMPÉTENCES

Design Thinking
Design sprint
Facilitation
Test utilisateurs (quali et quanti)
Wirefaming et maquette HD
Prototype cliquable
User research
Audit UX
Méthode Agile
Gestion de projet
Pédagogie

OUTILS

